## Регламент Турніру "Casino of Speed" у Gran Turismo 7

## 1. Загальні положення

## 1.1 Назва Турніру: Casino of Speed. 1.2 Мета: Змагання де вирішує швидка адаптація до умов як траси так і машини. 1.3 Комунікація: Всі офіційні повідомлення розміщуються в Telegram-групі або діскорд. 1.4 Умови участі: Реєстрація через Google форму, обов’язкове прийняття умов турніру. 1.5 Призовий фонд:

## Без нього. У випадку появи, буде повідомлено в Telegram-групі.

## 1.6 Висвітлення гонок: Гонки транслюватимуться в прямому ефірі на каналі [Vladyslav Mykhailenko](https://www.youtube.com/@maf1n6). 1.7 Перенос етапу: У разі технічних проблем, які не вирішуються протягом 10 хвилин, етап переноситься на наступну неділю.

## 2. Формат Турніру

## 2.1 Кількість учасників: До 48 гравців. 2.2 Етапи турніру: Турнір складається з 10 етапів на різних трасах. 2.3 Час проведення: Всі заїзди (кваліфікація, спринт та гонка) відбуваються у суботу о 18:30.

## 2.4 Формат заїздів:

## Кваліфікація:

## Тривалість: 10 хвилин.

## Шини: Гоночні м'які (Soft Racing).

## Витрати: 3х (І паливо і гума).

## Початковий рівень палива: 50 літрів.

* **Спринт:**
  + **Початок: одразу після кваліфікації.**
  + **Грід формується за результатами кваліфікації.**
  + **Тривалість: 10 кіл.**
  + **Шини: Залежно від машини, яка буде обрана рандомно. Наступні критерії:**
    - **ТР 400: Дорожня жорстка (Hard Road).**
    - **ТР 500: Дорожня м’яка (Soft Road).**
    - **ТР 600: Спортивная м’яка (Soft Sport).**
    - **ТР 700: Гоночна м’яка (Soft Racing).**
  + **Старт: з місця з перевіркою фальстарту.**

## Гонка:

## Початок одразу після спринту.

## Грід формується за результатами спринту але в реверсивному порядку:

* + - **1 місце в спринті – 16 місце в гонці.**
    - **2 місце в спринті – 15 місце в гонці.**
    - **…**
    - **16 місце в спринті – 1 місце в гонці.**
  + **Тривалість: 30 хвилин.**
  + **Шини: Усі гоночні шини + дощова гума. Додатково рандомно буде визначено обов'язкову гуму для використання.**
  + **Старт: З ходу.**

## 3. Траси

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Етап | Траса | Дата |
| 1 | Road Atlanta | 1 лютого |
| 2 | Grand Valley Highway 1 | 8 лютого |
| 3 | Autopolis | 15 лютого |
| 4 | Dragon Trail | 22 лютого |
| 5 | Circuit St.Croix | 1 березня |
| 6 | Kyoto Driving Park | 8 березня |
| 7 | Watkins Glen | 15 березня |
| 8 **9**  **10** | Fuji Speedway **Daytona**  **Nurburgring** | 22 березня **29 березня**  **5 квітня** |

## 4. Параметри Лобі

## 4.1 Параметри спринту:

## Гума: залежно від PP (Performance Points) автомобіля, який буде обраний на спринт.

* + **РР 400: Дорожні жорсткі (Hard Comofrt).**
  + **РР 500: Дорожні м’які (Soft Comfort).**
  + **РР 600: Спортивні м’які (Soft Sport).**
  + **РР 700: Гоночні м’які (Soft Racing).**

## Важливо: wide body не використовувати

* **Витрати: немає.**

## 4.2 Параметри гонки:

## Витрати: рандом.

## Швидкість заправки: 6 літрів на секунду.

## Час доби: буде повідомлятись в тиждень гонки

**5. Система Нарахування Очок**

**5.1 Розподіл очок: Нарахування очок для топ-16 (основна гонка):**

* **1 місце — 19 балів**
* **2 місце — 17 балів**
* **3 місце — 16 балів**
* **Далі до 16 місця, яке отримує 3 бали.**
* **Додатковий бал за найшвидше коло у кожній гонці.**
* **Додатковий бал за поул-позицію.**
* **Нарахування очок для топ-8 (спринт):**
  + **1 місце – 10 балів**
  + **2 місце – 8 балів**
  + **3 місце – 7 балів**
  + **Далі до 8 місця, яке отримує 1 бал.**
  + **Додатковий бал за найшвидше коло.**
* **Якщо пілоту вдається виконати ідеальний етап (тобто заробити усі 32 бали), то усім іншим учасникам додатково нараховуються 3 бали.**

**5.2 Переможець: Учасник із найбільшою сумою балів. При однакових балах перевага надається за більшу кількість перемог**

## 6. Залік: Змагання проходитимуть у двох заліках: особистому та командному. Всі етапи враховуються.

**6.1 Команди: 8 команд, по 2 пілоти. Склад команд визначається простим чином: найсильніший пілот відбору поєднується з найслабшим пілотом відбору (1-16, 2-15, 3-14 і так далі). Якщо зареєстровано рівно 16 учасників або менше, склад пілотів для команди визначається рандомом.**

## 7. Відбір: Якщо буде зареєстровано більше 16 учасників, буде проведено відбір, де буде розподіл на ліги.

* **Параметри відбору:**
  + **Тривалість: 20 хвилин.**
  + **Витрати: 1х (І паливо і гума).**
  + **Початкове паливо: 50 літрів.**
  + **Автомобіль: Corvette C7 Gr.3.**
  + **Шини: Гоночні м’які (Soft Racing).**
  + **Траса: Laguna Seca.**

**8. Рандом:**

**Перед днем проведення етапу проводиться трансляція, де кожному пілоту визначається автомобіль для гонки. Зміна автомобіля заборонена.**   
**Визначення автомобіля буде виконано між кожними 16 пілотами по лізі (тобто спочатку визначають автомобілі для пілотів першої ліги, далі для другої ліги, і так далі). При цьому, визначення автомобіля кожен раз запускається по новому. Наприклад: для пілотів першої ліги були визначені всі автомобілі, а для пілотів другої ліги будуть визначатися автомобілі не з тих що залишилися, а з повного набору.**

**9. Штрафи та Санкції**

* **Легкий рівень**

**(дії пілота призвели до виїзду за межі траси, дайвбомба: без пошкоджень)** 5 **секунд** до фінішного часу

**(незначний контакт: 1 зламана  одиниця)**: **15 секунд**  до  фінішного часу. ( передній або задній бампер, 1 колесо)

* **Приклад**: Невеликий контакт у повороті, який не впливає на позиції іншого учасника, але залишив пошкодження участнику.
* **Середній рівень (значний контакт)**: - **30  секунд**.
  + **Приклад**: Контакт, через який інший учасник втратив кілька позицій.
* **Важкий рівень (масштабний інцидент)**: **30- 60 секунд.**
  + **Приклад**: Зіткнення, що призвело до тривалого сходу іншого учасника або значного порушення ходу гонки.

**Розгляд скарг**:

* Скарги приймаються протягом 24 годин після гонки з наданням відеодоказів.
* Остаточне рішення ухвалює суддівська панель протягом 48 годин.

*Примітка, якщо масштабний інцидент буде повторюватись більше трьох разів пілота буде дискваліфіковано*