## Регламент Турніру "Casino of Speed (Season 2)" у Gran Turismo 7

## 1. Загальні положення

## 1.1 Назва Турніру: Casino of Speed Season 2. 1.2 Мета: Змагання де вирішує швидка адаптація до умов як траси так і машини. 1.3 Комунікація: Всі офіційні повідомлення розміщуються в Telegram-групі. 1.4 Умови участі: Реєстрація через сайт [gt7.com.ua](https://gt7.com.ua/), обов’язкове прийняття умов турніру. 1.5 Призовий фонд:

## Без нього. У випадку появи, буде повідомлено в Telegram-групі.

## 1.6 Висвітлення гонок: Гонки транслюватимуться в прямому ефірі на каналі [Vladyslav Mykhailenko](https://www.youtube.com/@maf1n6). 1.7 Перенос етапу: У разі технічних проблем, які не вирішуються протягом 10 хвилин, етап переноситься на наступну неділю.

## 2. Формат Турніру

## 2.1 Кількість учасників: До 16 гравців. 2.2 Етапи турніру: Турнір складається з 10 етапів на різних трасах. 2.3 Час проведення: Всі заїзди (кваліфікація, спринт та гонка) відбуваються у суботу о 21:00.

## 2.4 Формат заїздів:

## Кваліфікація:

## Тривалість: 10 хвилин.

## Шини: В залежності від технічного рейтингу дорожнього авто.

## Витрати: 0х (І паливо і гума).

* **Спринт:**
  + **Початок: одразу після кваліфікації.**
  + **Грід формується за результатами кваліфікації.**
  + **Тривалість: 5/7 кіл, в залежносі від ТР дорожнього авто.**
* **TP 400-600: 5 кіл.**
* **ТР 600-700: 7 кіл.**
  + **Шини: Залежно від машини, яка буде обрана рандомно. Наступні критерії:**
    - **ТР 400-600: Спортивна жорстка (Sport Hard).**
    - **ТР 600-700: Спортивна м’яка (Soft Sport).**
  + **Старт: з місця з перевіркою фальстарту.**

## Гонка:

## Початок одразу після спринту.

## Грід формується за результатами спринту але в реверсивному порядку:

* + - **1 місце в спринті – 16 місце в гонці.**
    - **2 місце в спринті – 15 місце в гонці.**
    - **…**
    - **16 місце в спринті – 1 місце в гонці.**
  + **Тривалість: 30 хвилин.**
  + **Шини: Усі гоночні шини + дощова гума. Додатково рандомно буде визначено обов'язкову гуму для використання.**
  + **Старт: З ходу.**

## 3. Траси

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Етап | Траса | Дата |
| 1 | Suzuka Circuit | 1 лютого |
| 2 | Trial Mountain (Reverse) | 8 лютого |
| 3 | Willow Springs (Big Willow) | 15 лютого |
| 4 | Sardegna Road Track (Layout A Reverse) | 22 лютого |
| 5 | Interlagos | 1 березня |
| 6 | Tokyo Expressway (South Clockwise) | 8 березня |
| 7 | Deep Forest Raceway (Reverse) | 15 березня |
| 8 **9**  **10** | Dragon Trail Seaside **Autodromo Lago Maggiore (Reverse)**  **Red Bull Ring** | 22 березня **29 березня**  **5 квітня** |

## 4. Параметри Лобі

## 4.1 Параметри спринту:

## Гума: залежно від PP (Performance Points) автомобіля, який буде обраний на спринт.

* + **РР 400-600: Спортивні жорсткі (Hard Sport).**
  + **РР 600-700: Спортивні м’які (Soft Sport).**

## Важливо: wide body не використовувати

* **Витрати: немає.**

## 4.2 Параметри гонки:

## Витрати: рандом.

## Швидкість заправки: 6 літрів на секунду.

## Час доби: буде повідомлятись в тиждень гонки

**5. Система Нарахування Очок**

**5.1 Розподіл очок: Нарахування очок для топ-16 (основна гонка):**

* **1 місце — 19 балів**
* **2 місце — 17 балів**
* **3 місце — 16 балів**
* **Далі до 16 місця, яке отримує 3 бали.**
* **Додатковий бал за найшвидше коло у кожній гонці.**
* **Додатковий бал за поул-позицію.**
* **Нарахування очок для топ-8 (спринт):**
  + **1 місце – 10 балів**
  + **2 місце – 8 балів**
  + **3 місце – 7 балів**
  + **Далі до 8 місця, яке отримує 1 бал.**
  + **Додатковий бал за найшвидше коло.**
* **Якщо пілоту вдається виконати ідеальний етап (тобто заробити усі 32 бали), то усім іншим учасникам додатково нараховуються 3 бали.**

**5.2 Переможець: Учасник із найбільшою сумою балів. При однакових балах перевага надається за більшу кількість перемог.**

## 6. Залік: Змагання проходитимуть у одному заліку: особистому. Всі етапи враховуються.

**7. Рандом:**

**Перед днем проведення етапу проводиться трансляція, де кожному пілоту визначається автомобіль для гонки. Зміна автомобіля заборонена.**   
**Визначення автомобіля буде виконано між усіма 16 пілотами. Для кваліфікації та спринту будуть використовуватися дорожні автомобілі, один на всіх учасників. На кожний наступний етап спринту, машина буде визначатися рандомом.  
Для основної гонки будуть використані автомобілі Групи 4, при цьому це буде один автомобіль групи 4 для всіх, тобто моноклас. На кожен етап буде обрана одна машина для кваліфікації/спринту і для гонки. При цьому на кожний етап машини для усіх сесій не будуть повторюватись.**

**8. Штрафи та Санкції**

* **Легкий рівень**

**(дії пілота призвели до виїзду за межі траси, дайвбомба: без пошкоджень)** 5 **секунд** до фінішного часу

**(незначний контакт: 1 зламана  одиниця)**: **15 секунд**  до  фінішного часу. ( передній або задній бампер, 1 колесо)

* **Приклад**: Невеликий контакт у повороті, який не впливає на позиції іншого учасника, але залишив пошкодження участнику.
* **Середній рівень (значний контакт)**: - **30  секунд**.
  + **Приклад**: Контакт, через який інший учасник втратив кілька позицій.
* **Важкий рівень (масштабний інцидент)**: **30- 60 секунд.**
  + **Приклад**: Зіткнення, що призвело до тривалого сходу іншого учасника або значного порушення ходу гонки.

**Розгляд скарг**:

* Скарги приймаються протягом 24 годин після гонки з наданням відеодоказів.
* Остаточне рішення ухвалює суддівська панель протягом 48 годин.

*Примітка, якщо масштабний інцидент буде повторюватись більше трьох разів пілота буде дискваліфіковано*