Регламент чемпіонату Gran Turismo: Essentials Cup

Організатор: канал **CLAMGAME**

1. Загальні положення та концепція

Essentials Cup — це чотирьохетапний навчально-змагальний чемпіонат, де кожен етап перевіряє конкретну навичку пілота: від контролю зносу гуми та економії палива до адаптації під мінливу погоду.

- **Формат чемпіонату:** 4 етапи.
    - **Етапи 1–3 (Тренувально-бойові модулі):** по 3 спринтерські гонки за один ігровий вечір. Це дає пілотам змогу протестувати різні тактики, виправити помилки попереднього заїзду та закріпити навичку.
    - **Етап 4 (Фінальний екзамен):** 1 повноцінна гонка на витривалість, яка об’єднує всі навички, здобуті на попередніх етапах.
- **Допоміжні системи (Assists):** *(рекомендовано: ABS — дозволено, TCS — дозволено або за бажанням організатора, допомога в гальмуванні/керуванні — вимкнено).*
- **Система штрафів у грі:** легкі або стандартні штрафи за зрізи, штрафи за зіткнення — увімкнено.

2. Розклад та технічні параметри етапів

Етап	**Назва / Челендж**	**Автомобіль**	**Траса**	**Дистанція**	**Шини**	**Витрата (Гума / Паливо)**	**Погода**
Етап 1	**Шинна стратегія**	Honda RSR	*На вибір організатора*	3 гонки по **12 кіл**	RACING: Soft (SS)	Гума: **x6** / Паливо: **x1**	Сухо

Етап 2	**Тотальний ліфт-енд-кост**	Toyota GR Corolla	Eiger Nordwand	3 гонки по **10 кіл**	Sport: Soft (SS)	Гума: **x1** / Паливо: **x10**	Сухо
Етап 3	**Сліпа адаптація**	Alfa Romeo 4c gr4	Suzuka Circuit East (коротка)	3 гонки по **10 кіл**	Sport: Soft (SS)	Гума: **x1** / Паливо: **x1**	Динамічна (**R04**)
Етап 4	**Фінальний екзамен**	Porsche Cayman GT4 (дорожня)	Sportsland SUGO	**1 велика гонка** *(напр. 25–30 кіл або 40–45 хв)*	Racing: Soft (RS), Intermediate (IM), Heavy Wet (W)	Підвищена витрата гуми та палива + повільна дозаправка	Мінлива (гарантований дощ)

3. Детальний опис етапів та челенджів

Етап 1: Майстерність роботи з гумою (Стратегічна дилема)

- **Автомобіль:** CIVIC RSR (USA).
- **Умови:** 3 гонки по 12 кіл, шини **RACING: Soft**, знос гуми **x6**.
- **Головна задача:** Обрати оптимальну тактику на гонку, вийшовши із зони комфорту:
    - **Тактика «Економ» (0 піт-стопів):** Берегти гуму протягом усіх 12 кіл і фінішувати на одному комплекті.
    - **Тактика «Атака» (1 піт-стоп, схема 6+6):** Їхати в максимально агресивному темпі («дубасити»), заїхати на піт-стоп у середині дистанції за свіжим комплектом, але відігравати значний час, втрачений на піт-лейні.
- **Особливість:** Оскільки гонок три, пілоти можуть спробувати обидва підходи в реальних бойових умовах.

Етап 2: Економія палива (Еко-ралі в гоночному темпі)

- **Автомобіль:** Toyota GR Corolla.
- **Траса:** Eiger Nordwand.
- **Умови:** 3 гонки по 10 кіл, шини **Sport: Soft**, витрата палива **x10**.
- **Головна задача:** Проїхати всю дистанцію гонки (10 кіл) **на одному баку**, використовуючи паливні карти (Fuel Map), раннє перемикання передач (short-shifting) та рух накатом (lift & coast).
- **Спеціальний штраф етапу:** Кожен пілот, який не розрахував паливо і заїхав на вимушений піт-стоп для дозаправки, отримує **-1 очко в загальний залік** за цю гонку, незалежно від фінішної позиції.

Етап 3: Погодний хаос та чистий пілотаж

- **Автомобіль:** Alfa Romeo *(4C GR4)*
- **Траса:** Suzuka Circuit (коротка конфігурація East).
- **Умови:** 3 гонки по 10 кіл, шини **Sport: Soft**, без піт-стопів і стратегії, налаштування погоди **R04**.
- **Головна задача:** Миттєва адаптація до зчеплення з трасою. Налаштування **R04** гарантує непередбачуваність: кожна з трьох гонок може пройти як під легким дощем, так і під сильною зливою. Оскільки у всіх однаковий тип гуми (Sport: Soft), вирішує виключно відчуття автомобіля, пошук дощових траєкторій та робота газом.

Етап 4: Фінальний екзамен (Велика гонка)

- **Автомобіль:** Porsche Cayman GT4 (дорожня версія).
- **Траса:** Sportsland SUGO.
- **Умови:** Одна серйозна гонка на витривалість. Дозволені гоночні шини: **Racing: Soft (RS)**, проміжні (**IM**) та дощові (**W**). Високий знос гуми, підвищена витрата палива та **повільна швидкість дозаправки** на піт-стопі.
- **Головна задача:** Комплексний іспит. Пілотам доведеться одночасно контролювати знос сликів, стежити за паливним балансом (адже зайвий літр на піт-стопі коштуватиме дорогоцінних секунд), стежити за погодним радаром і вчасно перевзуватися в проміжну або дощову гуму.

4. Система нарахування очок (Рекомендована)

Щоб фінальний етап мав вагу справжнього екзамену, пропонується така шкала балів:

Місце	Етапи 1–3 (за кожну з 3-х гонок)	Етап 4 (Фінальний екзамен — подвійні очки)
1 місце	4	4
2 місце	4	4
3 місце	4	4
4 місце	3	3
5 місце	3	3
6 місце	3	3
7 місце	3	83
8 місце	3	3
9 місце	3	3
10 місце (і далі)	2	2

- **Штраф Етапу 2:** -1 очко за заїзд на піт-стоп для дозаправки.

5. Правила поведінки на трасі та дискваліфікація

1. **Чесна боротьба (Fair Play):** Заборонено навмисне вибивання суперників, блокування на прямих («змійка») та виштовхування за межі траси.
2. **Повернення на трасу:** Пілот, який вилетів за межі треку, зобов’язаний безпечно повернутися, не створюючи перешкод іншим учасникам.

3. **Заїзд та виїзд з піт-лейну:** Суворо заборонено перетинати суцільну білу лінію на в’їзді та виїзді з піт-лейну.
4. **Спірні моменти:** Усі інциденти розглядаються організатором каналу **КЛЕМГЕЙМ** після завершення етапу за повторами (replays). За грубі порушення може бути нарахований часовий штраф (+5 або +10 секунд до підсумкового протоколу) або зняття очок.