## Регламент Турніру "Casino of Speed" у Gran Turismo 7

## 1. Загальні положення

## 1.1 Назва Турніру: Casino of Speed. 1.2 Мета: Змагання де вирішує швидка адаптація до умов як траси так і машини. 1.3 Комунікація: Всі офіційні повідомлення розміщуються в Telegram-групі або діскорд. 1.4 Умови участі: Реєстрація через Google форму, обов’язкове прийняття умов турніру. 1.5 Призовий фонд:

## Без нього. У випадку появи, буде повідомлено в Telegram-групі.

## 1.6 Висвітлення гонок: Гонки транслюватимуться в прямому ефірі на каналі [Vladyslav Mykhailenko](https://www.youtube.com/@maf1n6). 1.7 Перенос етапу: У разі технічних проблем, які не вирішуються протягом 10 хвилин, етап переноситься на наступну неділю.

## 2. Формат Турніру

## 2.1 Кількість учасників: До 48 гравців. 2.2 Етапи турніру: Турнір складається з 10 етапів на різних трасах. 2.3 Час проведення: Всі заїзди (кваліфікація, спринт та гонка) відбуваються у суботу о 21:00.

## 2.4 Формат заїздів:

## Кваліфікація:

## Тривалість: 10 хвилин.

## Шини: Гоночні м'які (Soft Racing).

## Витрати: 3х (І паливо і гума).

## Початковий рівень палива: 50 літрів.

* **Спринт:**
  + **Початок: одразу після кваліфікації.**
  + **Грід формується за результатами кваліфікації.**
  + **Тривалість: 10 кіл.**
  + **Шини: Залежно від машини, яка буде обрана рандомно. Наступні критерії:**
    - **ТР 400: Дорожня жорстка (Hard Road).**
    - **ТР 500: Дорожня м’яка (Soft Road).**
    - **ТР 600: Спортивная м’яка (Soft Sport).**
    - **ТР 700: Гоночна м’яка (Soft Racing).**
  + **Старт: з місця з перевіркою фальстарту.**

## Гонка:

## Початок одразу після спринту.

## Грід формується за результатами спринту але в реверсивному порядку:

* + - **1 місце в спринті – 16 місце в гонці.**
    - **2 місце в спринті – 15 місце в гонці.**
    - **…**
    - **16 місце в спринті – 1 місце в гонці.**
  + **Тривалість: 30 хвилин.**
  + **Шини: Усі гоночні шини + дощова гума. Додатково рандомно буде визначено обов'язкову гуму для використання.**
  + **Старт: З ходу.**

## 3. Траси

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Етап | Траса | Дата |
| 1 | Road Atlanta | 1 лютого |
| 2 | Grand Valley Highway 1 | 8 лютого |
| 3 | Autopolis | 15 лютого |
| 4 | Dragon Trail | 22 лютого |
| 5 | Circuit St.Croix | 1 березня |
| 6 | Kyoto Driving Park | 8 березня |
| 7 | Watkins Glen | 15 березня |
| 8 **9**  **10** | Fuji Speedway **Daytona**  **Nurburgring** | 22 березня **29 березня**  **5 квітня** |

## 4. Параметри Лобі

## 4.1 Параметри спринту:

## Гума: залежно від PP (Performance Points) автомобіля, який буде обраний на спринт.

* + **РР 400: Дорожні жорсткі (Hard Comofrt).**
  + **РР 500: Дорожні м’які (Soft Comfort).**
  + **РР 600: Спортивні м’які (Soft Sport).**
  + **РР 700: Гоночні м’які (Soft Racing).**

## Важливо: wide body не використовувати

* **Витрати: немає.**

## 4.2 Параметри гонки:

## Витрати: рандом.

## Швидкість заправки: 6 літрів на секунду.

## Час доби: буде повідомлятись в тиждень гонки

**5. Система Нарахування Очок**

**5.1 Розподіл очок: Нарахування очок для топ-16 (основна гонка):**

* **1 місце — 19 балів**
* **2 місце — 17 балів**
* **3 місце — 16 балів**
* **Далі до 16 місця, яке отримує 3 бали.**
* **Додатковий бал за найшвидше коло у кожній гонці.**
* **Додатковий бал за поул-позицію.**
* **Нарахування очок для топ-8 (спринт):**
  + **1 місце – 10 балів**
  + **2 місце – 8 балів**
  + **3 місце – 7 балів**
  + **Далі до 8 місця, яке отримує 1 бал.**
  + **Додатковий бал за найшвидше коло.**
* **Якщо пілоту вдається виконати ідеальний етап (тобто заробити усі 32 бали), то усім іншим учасникам додатково нараховуються 3 бали.**

**5.2 Переможець: Учасник із найбільшою сумою балів. При однакових балах перевага надається за більшу кількість перемог**

## 6. Залік: Змагання проходитимуть у двох заліках: особистому та командному. Всі етапи враховуються.

**6.1 Команди: 8 команд, по 2 пілоти. Склад команд визначається простим чином: найсильніший пілот відбору поєднується з найслабшим пілотом відбору (1-16, 2-15, 3-14 і так далі). Якщо зареєстровано рівно 16 учасників або менше, склад пілотів для команди визначається рандомом.**

## 7. Відбір: Якщо буде зареєстровано більше 16 учасників, буде проведено відбір, де буде розподіл на ліги.

* **Параметри відбору:**
  + **Тривалість: 20 хвилин.**
  + **Витрати: 1х (І паливо і гума).**
  + **Початкове паливо: 50 літрів.**
  + **Автомобіль: Corvette C7 Gr.3.**
  + **Шини: Гоночні м’які (Soft Racing).**
  + **Траса: Laguna Seca.**

**8. Рандом:**

**Перед днем проведення етапу проводиться трансляція, де кожному пілоту визначається автомобіль для гонки. Зміна автомобіля заборонена.**   
**Визначення автомобіля буде виконано між кожними 16 пілотами по лізі (тобто спочатку визначають автомобілі для пілотів першої ліги, далі для другої ліги, і так далі). При цьому, визначення автомобіля кожен раз запускається по новому. Наприклад: для пілотів першої ліги були визначені всі автомобілі, а для пілотів другої ліги будуть визначатися автомобілі не з тих що залишилися, а з повного набору.**

**Для спринту будуть використовуватися дорожні автомобілі, один на всіх учасників. На кожний наступний етап спринту, машина буде визначатися рандомом.  
Для основної гонки будуть використані автомобілі Групи 3. На кожен етап, кожен учасник буде рандомно отримувати нову машину. Якщо учасник отримає одну й ту саму машину, то буде рандомно обрана інша машина.**

**9. Штрафи та Санкції**

* **Легкий рівень**

**(дії пілота призвели до виїзду за межі траси, дайвбомба: без пошкоджень)** 5 **секунд** до фінішного часу

**(незначний контакт: 1 зламана  одиниця)**: **15 секунд**  до  фінішного часу. ( передній або задній бампер, 1 колесо)

* **Приклад**: Невеликий контакт у повороті, який не впливає на позиції іншого учасника, але залишив пошкодження участнику.
* **Середній рівень (значний контакт)**: - **30  секунд**.
  + **Приклад**: Контакт, через який інший учасник втратив кілька позицій.
* **Важкий рівень (масштабний інцидент)**: **30- 60 секунд.**
  + **Приклад**: Зіткнення, що призвело до тривалого сходу іншого учасника або значного порушення ходу гонки.

**Розгляд скарг**:

* Скарги приймаються протягом 24 годин після гонки з наданням відеодоказів.
* Остаточне рішення ухвалює суддівська панель протягом 48 годин.

*Примітка, якщо масштабний інцидент буде повторюватись більше трьох разів пілота буде дискваліфіковано*