**CLAMGAME**

**ЯПОНСЬКИЙ ВЕК ЧЕМПІОНАТ**

**РЕГЛАМЕНТ**

### **1. Загальна інформація**

1.1. Назва чемпіонату: «[Японський Век Чемпіонат]».

1.2. Платформа: PlayStation 5 (або PlayStation 4).

1.3. Гра: Gran Turismo 7.

1.4. Організатор: [ClamGame/Дмитро М/Clamslayer in gt7].

1.5. Мета: Отримання задоволення, підвищення майстерності гравців, відпрацьовування спортивної конкуренції та вивчення трас.

### **2. Умови участі**

2.1. До участі допускаються всі гравці, які:

- мають доступ до Gran Turismo 7;

- можуть забезпечити стабільне підключення до Інтернету;

- ознайомлені та погоджуються з цим регламентом.

2.2. Попередня реєстрація обов’язкова - на сайті.

Термін реєстрації: [необмежений, але бажано до початку першого етапу].

2.3. Участь безкоштовна.

### **3. Формат змагань**

3.1. Кількість етапів: [8 - вісім].

3.2. Дати проведення етапів: [кожен вівторок і кожну пʼятницю, починаючи з 17.01.2025].

3.3. Тривалість одного етапу: [від 60 до 120 хвилин].

3.4. Режим: Онлайн-лобі.

3.5. Тип гонок: [гонки на витривалість].

3.6. Допустимі класи автомобілів: [Gr.4, Gr.3, Gr.3 GT500, Gr.1, Gr.1 Retro].

3.7. Налаштування:

* Погода: [динаміна/рандом];
* Час доби: [рандом, анонс ближче до дати];
* Модифікація автомобілів: заборонена, окрім авто VGT

### **4. Правила гонки**

4.1. Обов’язкові параметри:

* Помічники: дозволені;
* ABS: дозволено;
* Лінія ідеальної траєкторії: дозволена, проте не бажана.

4.2. Поведінка на трасі:

* Забороняється навмисне зіткнення з іншими учасниками. Ненавмисне теж не схвалюється.
* Усі пілоти мають дотримуватися гоночного етикету.

4.3. Старт: [рандом, в більшості з місця].

4.4. Штрафи:

* Система штрафів: увімкнена - сильна;
* За факту підтвердження порушення (інцидент між пілотами) – додатковий час. Від 5 до 120секунд.
* Розгляд інцидентів відбувається тільки в телеграм чаті - незалежним опитуванням всіх учасників, і пілотів які не беруть участь в гонці.

4.5 Налаштування перегонів:

* Система прозорості - вимкнена
* Пошкодження авто - тяжкі.
* Заправка авто - 2л. В секунду.

### **5. Система нарахування балів**

5.1. Очки нараховуються за підсумками кожного етапу:

* 1 місце: [16];
* 2-16 місце: [15-1];

5.2. Додаткові очки:

* Найшвидше коло: [1 очко].

5.3 Бонусні очки:

* У разі, якщо пілот вийшов із гонки по технічним причинам, він все-рівно отримує 1 бал за участь.

### **7. Форс-мажор**

7.1. У разі технічних/гоночних проблем організатор залишає за собою право:

* Перенести гонку, або попросити зробити хост іншого пілота;
* Виключити учасника, що неодноразово порушує правила.
* У разі, якщо пілот вийшов із гонки за власним бажанням - він відсторонений від участі на наступну гонку.

У разі додаткових питань відмічайте мене в телеграм каналі Ламповий ГТ у гілці Флуділка - спілкування, або (Турнір) WEC. Нік - @clamslayer .